Interacção da página de perguntas com o IDE

**INT PP\_IDE 00.00 –** O teste é iniciado com a disponibilização de um menu designado de menu enúnciado.

**INT PP\_IDE 00.01 –** Este menu conter as perguntas do teste juntamente com a sua descrição.

**INT PP\_IDE 00.01.1 -** A página de testes, deve conter um botão, designado de “Iniciar Teste” para interagir com uma versão modificada para testes do Fluxograma IDE.

**INT PP\_IDE 00.01.2 –** Ao clicar em “Iniciar Teste”, o sistema deve iniciar o ambiente IDE com o conteúdo dessa pergunta.

**INT PP\_IDE 00.02 –** O menu deve dispor de um mecanismo que permita averiguar se a questão foi respondida ou não.

**INT PP\_IDE 00.03 –** É a partir do menu que deve ser efectuada a selecção da linguagem (ex: Português, Inglês) a que vai decorrer o teste.

**INT PP\_IDE 01.00 –** O ambiente IDE está dividido em dois separadores: horizontal e vertical.

**INT PP\_IDE 01.01 –** O separador horizontal refere-se a todos os exercícios do teste.

**INT PP\_IDE 01.02 –** Para efetuar a navegação entre as perguntas, o utilizador deve clicar no separador horizontal que contem a pergunta que pretende responder.

**INT PP\_IDE 01.03 -** O separador vertical ao enunciado (subdivididos em passos/tarefas) de todos os exercícios do teste.

**INT PP\_IDE 01.03.1 –** O conteúdo do separador vertical é alterado automáticamente sempre que é seleccionado uma pergunta (no separador horizontal) diferente.

**INT PP\_IDE 01.04 –** Durante a execução do teste deve constar um cronómetro que dispõe o tempo decorrido desde o início do teste.

**INT PP\_IDE 01.04.1 –** Assim que o cronómetro chega ao tempo limitie estipulado, o teste conclui automáticamente e deve gravar automaticamente as respostas inseridas.

**INT PP\_IDE 01.05 –** O sistema deve permitir um mecanismo que guarde o exercício individual que o utilizador resolveu e que guarda o conjunto de todos os exercícios resolvidos.

**INT PP\_IDE 01.05.1 -** O fluxograma IDE deve conter um botão para submeter apenas a pergunta que o utilizador realizou.

**INT PP\_IDE 01.05.2 -** O fluxograma IDE deve conter um botão para submeter todas as perguntas realizadas.

**INT PP\_IDE 02.01 –** A partir do momento que o cronómetro alcança o tempo limite do teste, o menu enunciado é disponibilizado.

**INT PP\_IDE 02.02 –** A partir deste menu, deve ser possível “Entregar o teste”, ou seja, guardar os dados das respostas inseridas permanentemente.

**INT PP\_IDE 02.02 -** Mediante a entrega do teste, o sistema deve permitir a correcção desse teste.

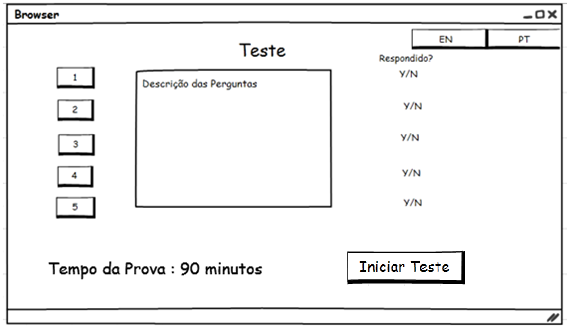
**INT PP\_IDE 02.03 –** A correcção do teste implica dois cenários:

* A integração do sistema tutor, que deverá ajudar o utilizador a corrigir os erros efectuados no teste por si próprio.
* Deverá ser disponibilizada a solução dos exercícios caso não tenha sido embutido uma análise do sistema tutor para esse determinado exercício. (Não há interacção entre o tutor e o utilizador em determinado exercício).

**Esboço:**

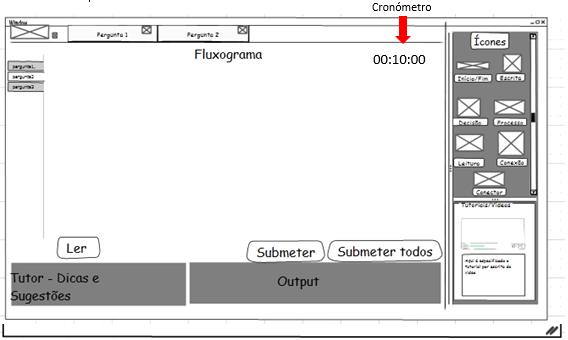
A partir que o teste é iniciado, aparece este menu designado de menu enúnciado.

Este menu serve para o utilizador saber o estado geral em que o teste se encontra e se já respondeu às perguntas. É neste menú que é seleccionada a lingua do teste.



**Ao clicar no botão da pergunta, é iniciado o ambiente IDE para responder a esta.**

**Esboço do IDE:**

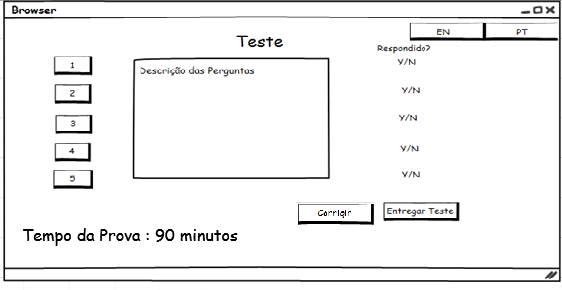


**A partir deste ambiente,o utilizador deve responder a todo tipo de perguntas sejam estas multipla resposta, fluxograma, etc.**

**As perguntas que estão relacionadas com a edição, inserção e correcção de fluxogramas encontram-se nos separadores horizontais no ambiente IDE.**

**O enunciado da pergunta (Ao passos a efectuar) encontra-se nos separadores verticais do ambiente IDE.**

**Depois todos as perguntas respondidas, o utilizador deve voltar ao menu enunciado em que é possivel verificar se todas as perguntas foram respondidas. Ao “entregar teste”, deverá aparecer a opção “Corrigir” que permitirá corrigir as perguntas com a ajuda do tutor do portugol ou, em caso de este não estar especificado para tal exercicio, visualizar a solução.**

****